

BLOC INCA

60 WYZWAŃ

AUTORZY

YOANN LEVET

JOHANNES GOUPY

7-99

LAT



SOLOGIC



BLOC INCA

60 WYZWAŃ



X 16



X 30



CEL GRY:

Połącz bloczki ze sobą, aby zbudować konstrukcję zgodne z podanymi wskazówkami.

ZAWARTOŚĆ GRY:



- 16 drewnianych bloczków
- 30 dwustronnych kart wyzwań

JAK GRAĆ:



Wybierz kartę wyzwania. Na każdej karcie znajdują się:

Bloczki potrzebne w wyzwaniu:



Końcowy kształt piramidy do osiągnięcia

Przeszkody w ustawianiu różnych symboli

Poziom trudności

ZASADY DO PRZESTRZEGANIA:

- Jeśli nałożysz na siebie 2 bloczki, nachodzące na siebie części muszą być identyczne pod względem symboli. Na przykład: Niebieski ptaszek musi zawsze nachodzić na drugiego niebieskiego ptaszka. Brązowy dzban musi zawsze nachodzić na drugi brązowy dzban.



- Różne ograniczenia:



= To pole musi zawierać symbol węża.



= To pole **nie może zawierać symbolu ptaszka**.



= To pole musi zawierać albo symbol żółwia albo dzbanka.



= Te dwa pola muszą zawierać te same symbole.



= Wszystkie pola z tą samą literą muszą zawierać ten sam symbol.

Każde wyzwanie posiada tylko jedno rozwiązanie!

Rozwiązania znajdują się poniżej.

Autorzy gry: Yoann Levet i Johannes Goupy.



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19



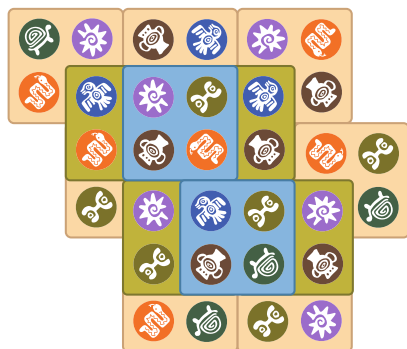
23



24



25





29



30



31



32



33



34



35



36



37



38



39



40



41



42



47



48



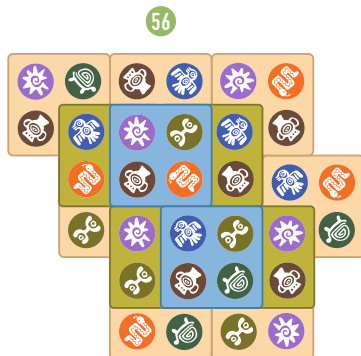
49



50







58



59



60



BLOC INCA

60 WYZWAŃ



DJ00818



3, rue des Grands Augustins - 75006 Paris -
France

www.djeco.com

Made in China - Designed in France

UWAGA! Małe elementy!



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr