

## Zasady gry

---



od 2,5 do 5 lat



2 graczy



10 minut

**Małe króliczki są chciwe, aby móc je złapać, trzeba najpierw zebrać marchewki i groszek, ale uważaj na liska który się czai!**

**Zawartość:** 2 plansze, 22 karty, 6 króliczków, 6 żetonów groszków, 6 żetonów marchewek,

**Przygotowanie:**

Każdy gracz bierze jedną planszę i kładzie ją przed sobą. Karty są przetasowane i położone zakryte w stosik w centrum graczy. Żetony <<marchewka>>, <<groszek>> i 6 króliczków są położone obok stosiku.

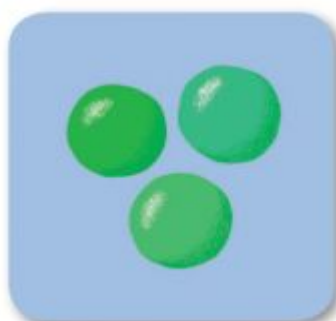
**Przebieg gry:**

Najmłodszy gracz zaczyna, potem gramy na zmianę.

Gracz wyciąga kartę i przeprowadza odpowiednią akcją:



Dobry zbiór: Gracz bierze żeton <<marchewka>> i kładzie go na planszy. Jeśli ma 3 marchewki, to nie ma już miejsca i nic się nie dzieje.



Dobry zbiór: Gracz bierze żeton <<groszek>> i kładzie go na planszy. Jeśli ma już 3 groszki, nie ma już miejsca i nic się nie dzieje.



Mniam, marchewka! Jeśli ma przynajmniej jeden żeton << marchewka >> na swojej planszy, gracz bierze króliczka i kładzie go na planszy.  
Jeśli nie, nic się nie dzieje.



Mniam, groszek! Jeśli ma przynajmniej jeden żeton << groszek >> na swojej planszy, gracz bierze króliczka i kładzie go na swojej planszy.  
Jeśli nie, nic się nie dzieje.



Uwaga, lisek nadchodzi! Gracz musi zabrać króliczka ze swojej planszy, na środek stołu. Jeśli nie ma króliczka na swojej planszy, nic się nie dzieje.

Następnie, to drugi gracz wyciąga kartę.

### **Kto wygrywa?**

Zwycięzcą jest pierwszy który zgromadzi na swojej planszy 3 króliczki, 3 marchewki i 3 groszki !