



Spacio



Spacio

ZAWARTOŚĆ:



x 1



x 20



Ta prosta i przyjemna gra pomaga dzieciom rozwijać umiejętność myślenia przestrzennego.

ZAWARTOŚĆ: 1 plansza, 6 figurek, 20 dwustronnych kart.

CEL GRY: Odwzorowanie układu przedstawionego na karcie za pomocą rzeczywistych figurek.

PRZYGOTOWANIE DO GRY: Umieść planszę przed dzieckiem i głośno wymień nazwy figurek:



DOMEK



ŻYRAFA



SŁOŃ



KRZAK



MAŁPA



PALMA

CEL GRY: Na każdej karcie znajduje się obrazek przedstawiający 6 figurek rozmieszczonych w dwóch rzędach (widok od przodu).

Celem gry jest ustawienie figurek na planszy w taki sam sposób, jak na obrazku.

W tym przykładzie widzimy, że:

- krzak, małpa i palma kokosowa znajdują się z przodu, w pierwszym rzędzie
- małpa jest pośrodku, krzak po lewej stronie, a palma kokosowa po prawej
- dom znajduje się za krzakiem
- żyrafa znajduje się za małpą
- słoń znajduje się za palmą kokosową

ROZGRYWKA:

Dziecko wybiera kartę i kładzie ją przed sobą, a dorosły zadaje następujące pytania:

- Co znajduje się z przodu?
- Co znajduje się pośrodku?
- Co znajduje się po lewej/prawej stronie?
- Co znajduje się z tyłu?

Gdy dziecko uzna, że znalazło właściwe miejsce dla figurki, powinno umieścić ją na planszy.

Po ustawieniu wszystkich figurek na planszy należy odwrócić kartę i sprawdzić, czy wszystko znajduje się na swoim miejscu!

UWAGA: Pięć kart z czerwoną ramką jest bardziej skomplikowanych. Niektóre postacie nie są zwrócone przodem, lecz ukazane z profilu lub od tyłu.



Spacio



DJ08310



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com