

33 karty

4+

2-6 graczy

15 minut

le jeu du mistigri

Princesse coquette



Eliette chce przebrać się za księżniczkę i pobawić się w dom. Czy znajdziesz dla niej najładniejsze ubranka? Uważaj na płaszcz z wielbłądziej wełny!

Gra polegająca na dopasowywaniu i obserwacji dla małych fashionistek.



D'après l'univers de **Christine Naumann-Villemin**
et **Marianne Barcion**



OBSERVATION



MÉMORISATION

l'école des loisirs
récréative

11, rue de Sèvres,
75006 Paris
www.ecoledesloisirs.fr

playBac

© 2024, Play Bac/l'école des loisirs



Une couronne toute dorée



Une couronne toute dorée



Des escarpins en satin



Des escarpins en satin



Un sac à main en sequin



Un sac à main en sequin



MISTIGRI des MISTINGUETTES

Le manteau en poils de chameau

le jeu du mistigri *Princesse coquette*

Autorzy:
Christine Naumann-Villemin
i Marianne Barcion

Zawartość gry:

33 karty



- 1 karta Piotruś: płaszcz z wielbłądziej
wełny!



- bordowe baleriny



- zabawny kapelusz



- bardzo ładna bluzka



- tutu



- satynowe półbuty



Wiek: 4+
Liczba
graczy: 2-6



- piękna suknia ślubna



- para rajstop



- torebka z cekinami



- bardzo ładna mała
spódniczka



- naszyjnik



- złota korona



- czerwona sukienka, która wiruje



- czerwone, lakierowane buty



- wianek z małych kwiatów



- niebieska spódnica



- małe rękawiczki

Cel gry: Jako pierwszy pozbądź się wszystkich kart, tworząc pary.

Gracz, który na końcu trzyma kartę "Mistigri" (Piotrusia), przegrywa!

Przygotowanie do gry:

- a) Jeden z graczy tasuje wszystkie 33 karty.
- b) Następnie rozdaje karty graczom.
- c) Gracze sprawdzają, czy mają w ręku jakieś pary. Jeśli tak, kładą je odkryte przed sobą.

Gra może się rozpocząć! Gracze rozgrywają rundy zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Rozgrywka:

Pierwszy gracz dobiera kartę z ręki sąsiada po lewej stronie.

1. Jeżeli graczowi uda się utworzyć parę z karty, którą właśnie wyciągnął, kładzie utworzoną parę przed sobą, a kolejka przechodzi na następnego gracza (tego, który właśnie dał kartę).

2. Jeśli dobierze kartę, której nie ma do pary lub kartę Piotrusia, zatrzymuje ją na swojej ręce, a następny gracz dobiera kartę z ręki sąsiada po lewej stronie.

Za każdym razem, gdy gracz utworzy parę, musi powiedzieć na głos nazwę stroju, który zakłada Eliette: „bordowe baleriny”, a następnie kładzie go przed sobą.

Koniec rozgrywki:

Pierwszy gracz, który pozbędzie się wszystkich kart z ręki, tworząc pary, wygrywa.

Pozostali gracze kontynuują grę. Po utworzeniu ostatniej pary, gracz z kartą „Piotruś” przegrywa! Koniec gry!