

DouZanimó



ans years
años Jahre
5-10

Jeux de coopération
Cooperation game
Kooperationspiel
Juego de cooperación





Wiek: 5-10 lat



Liczba graczy: 2-4



Zawartość: 12 płytek "zwierząt" składających się z 3 części (1 duża środkowa płytka i 2 małe), 4 żetony ze zwierzętami (zebra, gazela, żyrafa i żaba).



Cel gry: Złożyć wszystkie zwierzęta przed końcem czwartej rundy.



Przygotowanie do gry:

Potasuj 24 małe płytki i umieść je zakryte na środku stołu, w formie prostokąta składającego się z 3 rzędów po 8 płytek.

Ułóż 12 odkrytych środkowych płytek wokół małych - to będzie stanowić trasę gry. Następnie połóż 4 żetony - zebra, gazelę, żyrafę i żabę obok lwa.



Jak grać:

Zaczyna najmłodszy z graczy, następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Pierwszy z graczy bierze żeton z zebra i umieszcza go na środkowej płytce z lwem; gracz musi teraz spróbować znaleźć 2 płytki, które uzupełnią układankę.

Gracz wybiera 2 małe płytki na środku stołu i odwraca je.

- Jeśli 2 płytki pasują do zwierzęcia, gracz umieszcza je po obu stronach środkowej płytki. **Świetna robota - zwierzę jest kompletne!**



- Jeśli tylko 1 płytką pasuje do zwierzęcia, gracz powinien ją umieścić z jednej strony środkowej płytki, a drugą odkrytą płytkę zakryć z powrotem i umieścić w tym samym miejscu na stole.
- Jeśli żadna z płytek nie pasuje do zwierzęcia, gracz powinien je zakryć z powrotem na stole. Gracz przesuwa żeton z zebra na kolejne zwierzę w kole, zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Pora na kolejnego gracza, który odkrywa kolejne płytki i próbuje je dopasować do zwierzęcia zaznaczonego żetonem. Tak jak wcześniej, gracz wybiera 2 nowe, małe płytki odwraca je... itd. Kiedy żeton z zebra wróci do płytki z lwem, należy go odłożyć i zastąpić żetonem z gazelą. Następnie, kiedy żeton z gazelą wróci do płytki z lwem, należy go odłożyć i zastąpić żetonem z żyrafą. W końcu, gdy żeton z żyrafą wróci do lwa, należy go odłożyć i zastąpić żetonem z żabą.

Kiedy żeton znajdzie się na już ułożonym, kompletnym zwierzaku, gracz przesuwa go na następne zwierzę. Kiedy żeton znajdzie się na częściowo ułożonym zwierzęciu, gracz może odkryć tylko jedną małą płytkę.

Gracze mogą dyskutować między sobą, które płytki należy odsłonić, ale końcowa decyzja należy do gracza rozgrywającego.

Koniec gry:

Gra kończy się, kiedy wszystkie zwierzęta zostaną ułożone. **Dobra robota - wygraliście!** Gra kończy się także, gdy żeton z żabą wróci na płytkę lwa. Jeśli w tym momencie wszystkie zwierzęta nie zostaną ułożone, gra jest przegrana. Spróbujcie jeszcze raz!

Uwaga: Przez kilka pierwszych rozgrywek możecie grać z mniejszą liczbą zwierząt do skompletowania. Możecie na przykład zacząć z 8 zwierzętami i stopniowo zwiększać ich ilość.

Wersja dla ekspertów:

W wersji dla ekspertów użyjcie tylko żetonów z zebra, gazelą i żyrafą. Gracze mają tylko 3 rundy, aby odnaleźć wszystkie 12 zwierząt.

DouZanimó



DJ08530



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com
Made in China
Designed in France

Uwaga! Małe elementy!