

Electric Maze DIY

Labyrinthe Electrique

Elektro-Labyrinth
Zenuwspiraal
Laberinto eléctrico
Labirinto elettrico

8+



1-2

**JOUEURS
PLAYERS
SPIELER · SPELERS
JUGADORES
GIOCATORI**

OSTRZEŻENIE! Dla dzieci powyżej 8. roku życia.

OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 36. miesiąca życia ze względu na małe części, które mogą zostać połknięte. Ryzyko zadławienia.

OSTRZEŻENIE! Do użytku pod bezpośrednią opieką osób dorosłych. Obecność ostrych końców i brzegów.

ZACHOWAJ OPAKOWANIE NA PRZYSZŁOŚĆ.

Kolory i zawartość mogą się nieznacznie różnić.

Wymagane 2 baterie LR06-AA, niezawarte w zestawie. Baterie powinny być wymieniane przez osoby dorosłe. Baterie są sklasyfikowane jako WEEE i powinny zostać zutylizowane w odpowiedni sposób.

OSTRZEŻENIE! Ten produkt wytwarza błyski, które mogą powodować epilepsję u wrażliwych jednostek. **OSTRZEŻENIE!** Ta zabawka jest zaprojektowana wyłącznie dla dzieci powyżej 8. roku życia. Ten produkt jest zaprojektowany do przeprowadzania doświadczeń z elektrycznością, co stanowi ryzyko dla dzieci poniżej 8. roku życia. Instrukcje dla rodziców są zawarte w instrukcji i należy się do nich stosować.

Développé et distribué par
Developed and distributed by:

BUKI France

38 av. François Mitterrand

72000 Le Mans - FRANCE

Tél: +33 1 46 65 09 92

E-mail : sav@bukifrance.com

www.bukifrance.com

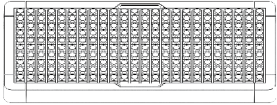
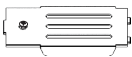
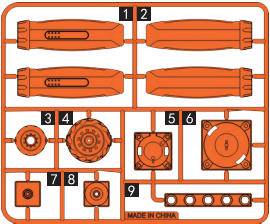
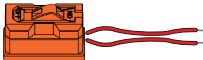
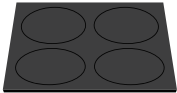
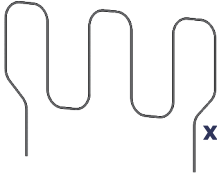
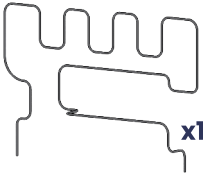
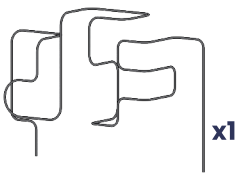
RETROUVEZ-NOUS SUR
FIND US ON

Buki France



Photo Credits : BigStock - Freepik

ZAWARTOŚĆ:

P1  x1	P3  x1	P7  x1
P2  x1	P4  x1	P8  x5
P11  x2	P12  x1	P13  x1
P14  x1	 x1	 x1

P1: baza

P2: moduł z częściami (wyłamuj tylko, gdy potrzebne)

P3: przegródka na baterie

P4: włącznik

P5: przewód łączący labirynt

P6: LED

P7: pokrywka

P8: sprężynki (5x)

P9: haczyk (2x)

P10: brzęczyk

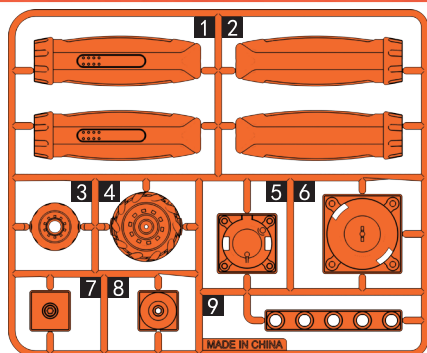
P11: przewód łączący uchwyt

P12: antypoślizgowe podkładki

P13: arkusz z naklejkami

P14: labirynt (3x)

CZĘŚCI DO ODCZEPIENIA

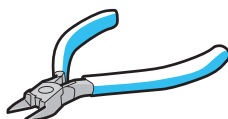


A



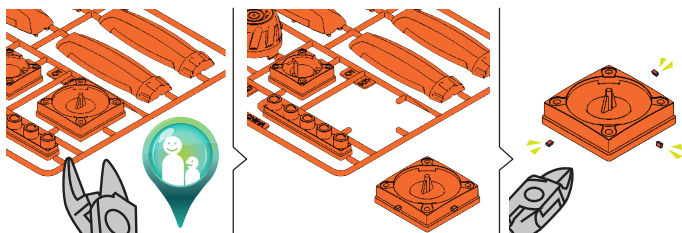
Rozłącz, gdy będziesz potrzebować.

Dodatkowe
wymagane narzędzia



Szczypce

WSKAZÓWKI



Poproś osobę dorosłą o odcięcie wszystkich zadziory przed złożeniem elementów. W przypadku niektórych części upewnij się, że odcinasz tylko zadziory.

Przeczytaj uważnie instrukcję i wykonaj kolejne kroki montażu we właściwej kolejności.

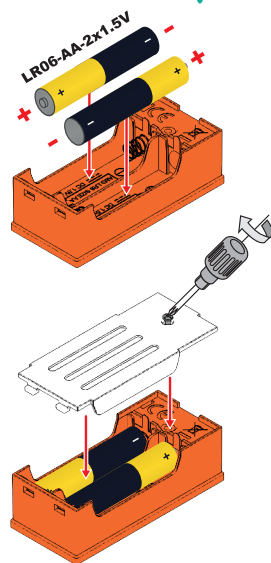


MONTAŻ BATERII

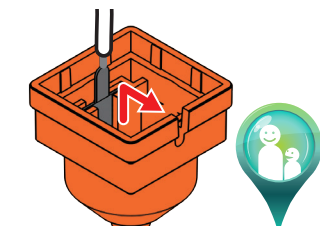
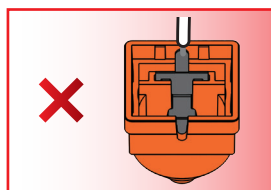
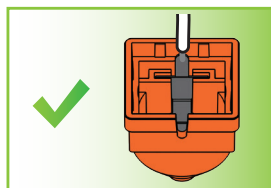
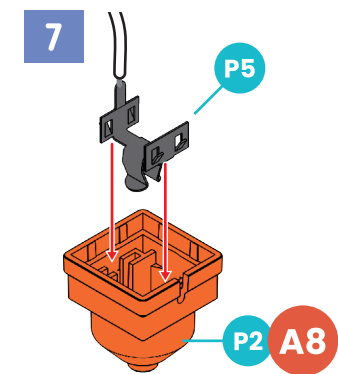
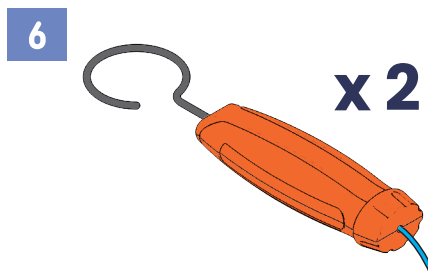
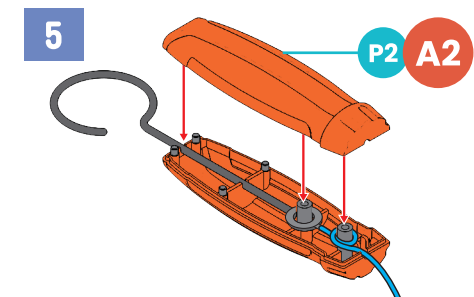
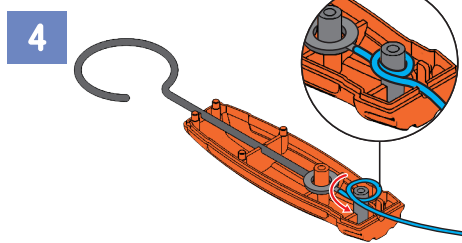
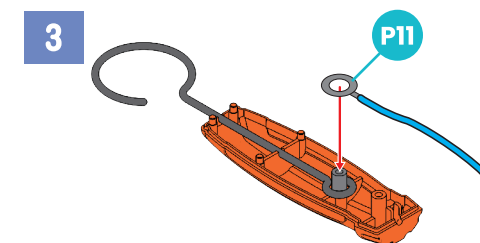
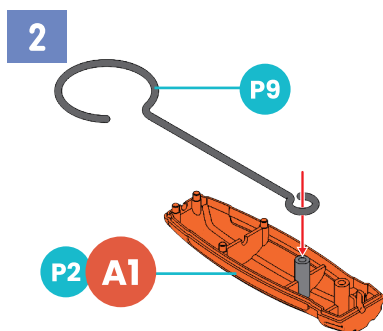
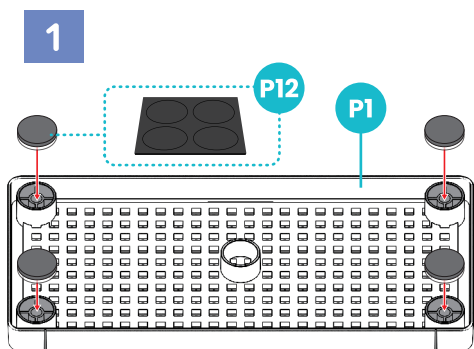


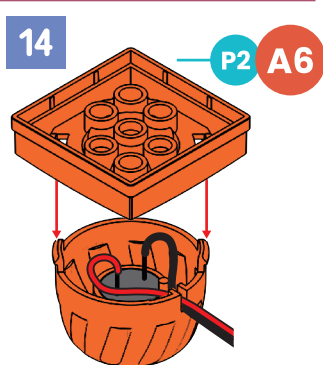
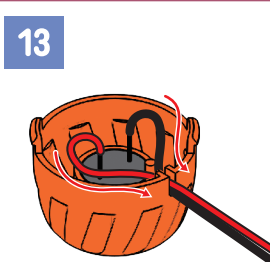
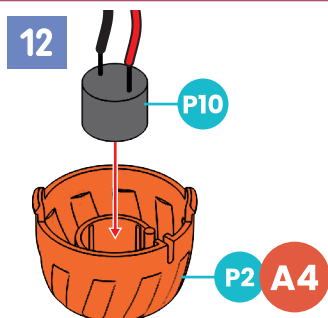
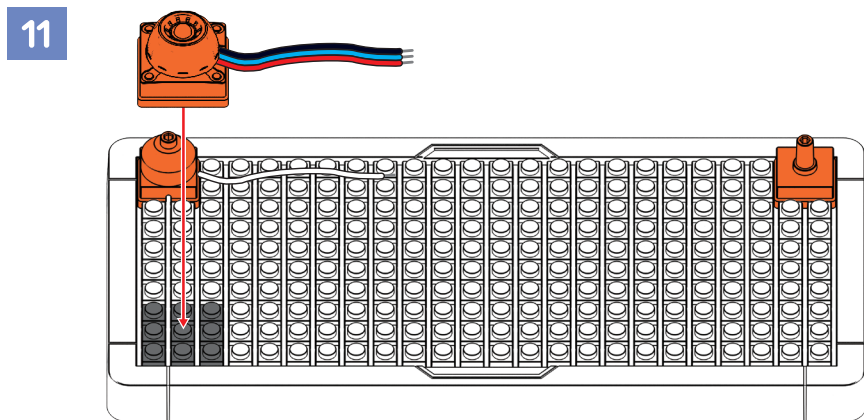
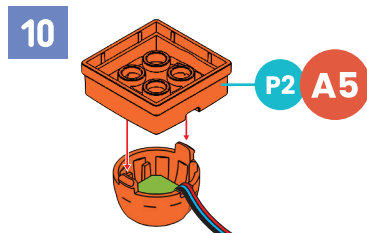
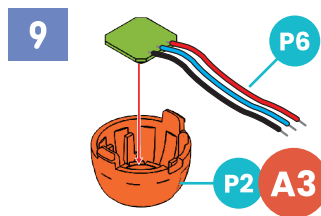
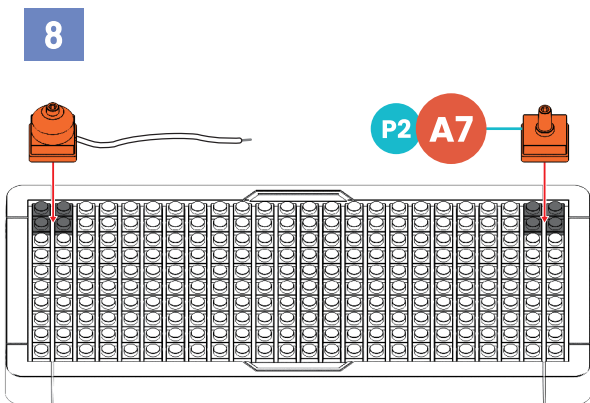
Wymagane 2 baterie LR06-AA (brak w zestawie).

Wymiany baterii powinna dokonywać osoba dorosła. Sposób wyjmowania i wkładania baterii przedstawiono na schemacie. Zaleca się stosowanie baterii alkalicznych. Produkt może nie działać prawidłowo w przypadku użycia akumulatorów. Nie wolno ładować baterii jednorazowego użytku. Nie należy mieszać różnych typów baterii. Nie należy łączyć starych baterii z nowymi. Baterie należy wkładać zgodnie z oznaczeniami biegunowości (patrz schemat). Zużyte baterie należy wyjąć z zabawki. Końcówki zasilania nie mogą być narażone na spięcie. Baterie podlegają przepisom dotyczącym zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) i po zakończeniu użytkowania należy je bezpiecznie zutylizować. W przypadku korzystania z akumulatorów (rozwiązanie niezalecane): przed ładowaniem należy wyjąć akumulatory z zabawki; ładowanie powinno odbywać się pod nadzorem osoby dorosłej.

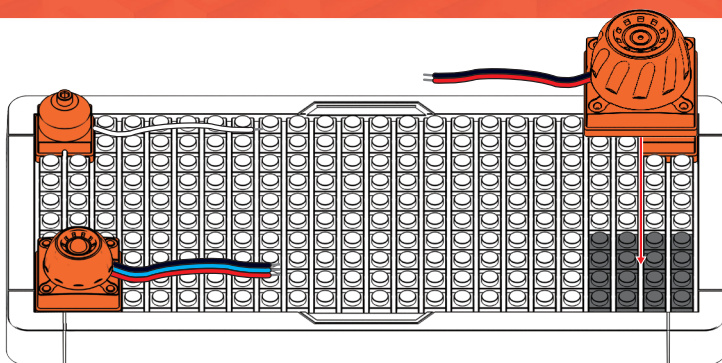


Uwaga: Przed każdym eksperymentem sprawdź wszystkie połączenia – nieprawidłowe połączenie może uszkodzić elementy. Po zakończeniu eksperymentu wyjmij baterie i wyłącz urządzenie (ustaw przełącznik w pozycji OFF). Odłącz wszystkie przewody. Nie podłączaj żadnych elementów innych niż te, które znajdują się w zestawie. Nie blokuj silnika, ponieważ może to doprowadzić do jego przegrzania. Zabawki nie należy podłączać do żadnych źródeł zasilania innych niż własna przegródka na baterie.

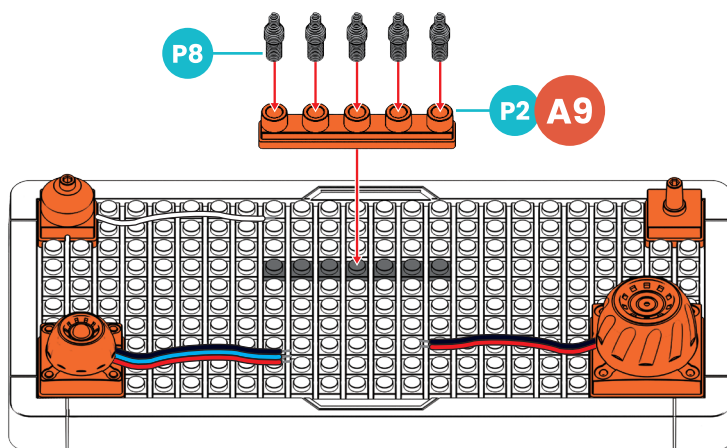




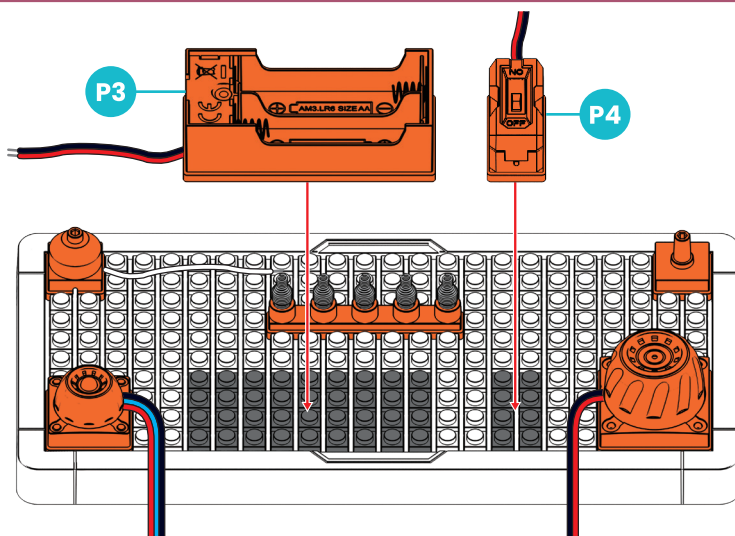
15



16



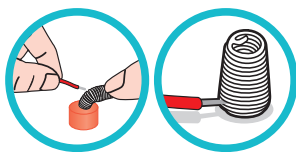
17





TRYB JEDNEGO GRACZA

- 1 Wykonaj połączenia, tak jak pokazano na obrazku.



- 2 Wybierz swoją trasę.

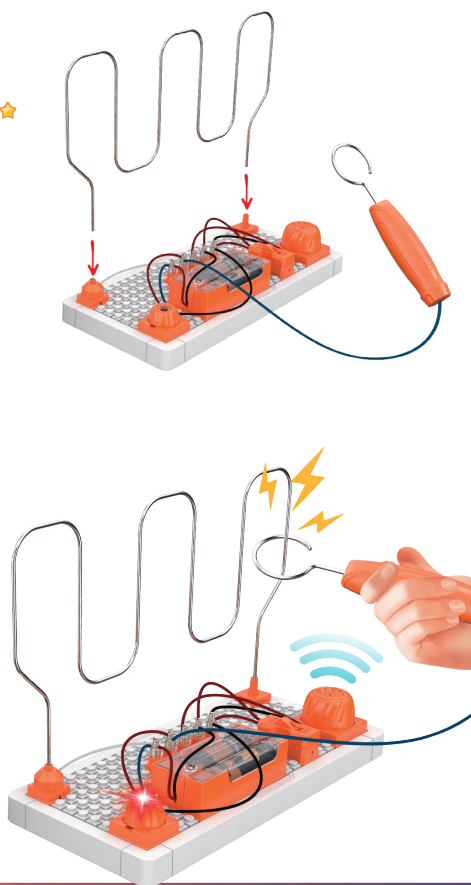


- 3 Wciśnij przełącznik na ON.



- 4

Przesuwaj uchwyt wzdłuż trasy. Jeśli dotkniesz przewodu, rozlegnie się sygnał dźwiękowy i zaświeci się dioda LED – wówczas musisz zacząć od nowa.



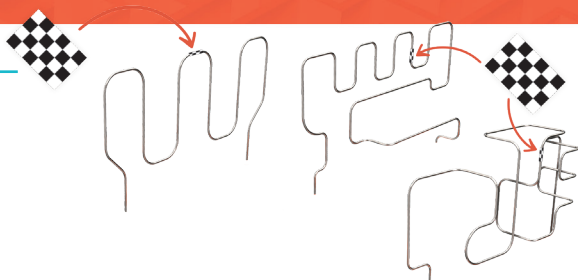


TRYB DLA 2 GRACZY

1

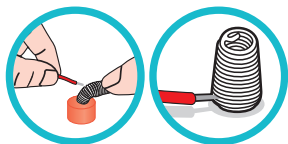
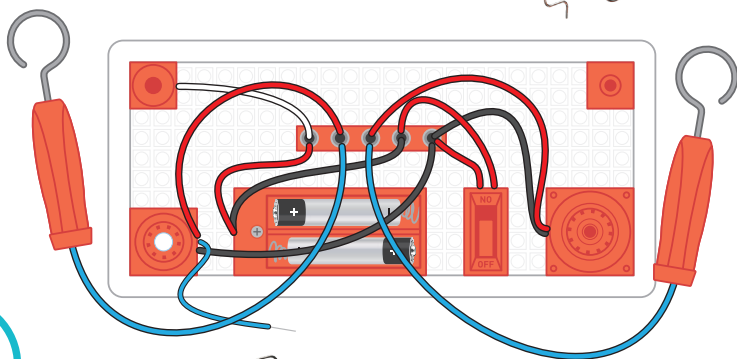
Umieścić naklejkę „Koniec” w sposób pokazany na obrazku.

P13



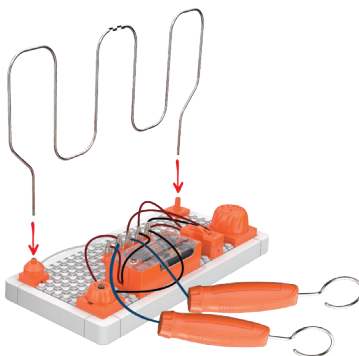
2

Wykonaj połączenia, tak jak pokazano na obrazku.

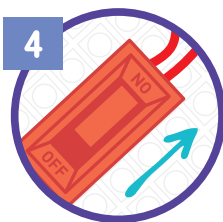


3

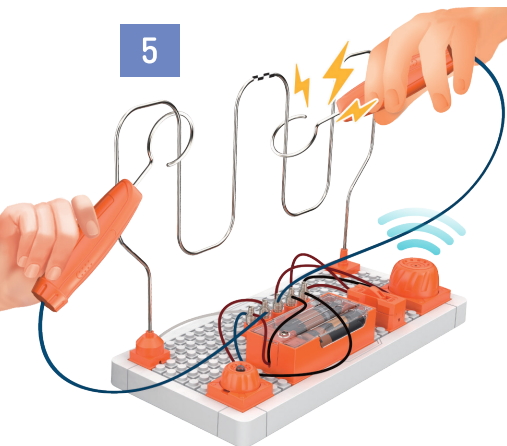
Wybierz swoją trasę.



4



5

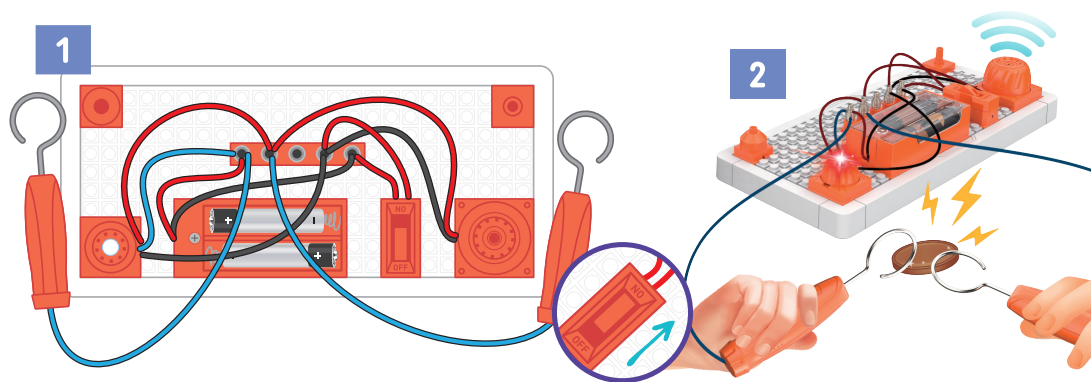


Każdy z graczy zaczyna po swojej stronie i musi jako pierwszy dotrzeć do mety. Jeśli uchwyt gracza dotknie przewodu, musi on zacząć od nowa.

Będziesz potrzebować:

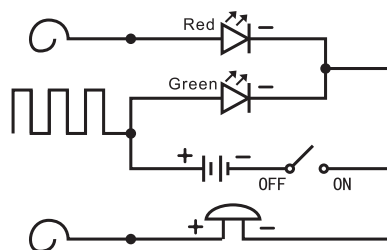
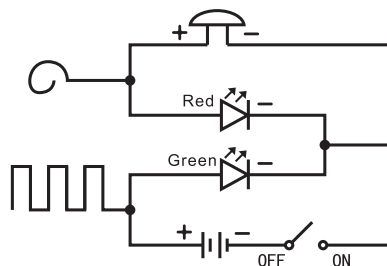


1. Wykonaj połączenia zgodnie z rysunkiem, a następnie ustaw przełącznik w pozycji ON (włączone).
2. Dotknij monety oboma uchwyty. Wówczas rozlegnie się sygnał dźwiękowy i zaświeci się dioda LED.
3. Przetestuj działanie urządzenia na innych przedmiotach w domu.



Jeśli moneta przewodzi prąd elektryczny, obwód się zamyka – uznaje się ją wówczas za przedmiot przewodzący (podobnie jak większość przedmiotów metalowych). Z kolei jeśli brzęczyk nie wydaje dźwięku, oznacza to, że przedmiot wykonano z materiału izolacyjnego.

Spójrz na dwa schematy elektryczne obok. Schemat A odpowiada trybowi dla jednego gracza (strona 8), a schemat B – trybowi rywalizacji (strona 9). Śledź drogę przepływu prądu. Co widzisz?



Gdy uchwyt dotyka przewodu, obwód się zamyka. Na schemacie A prąd elektryczny przepływa najpierw przez jeden element, a następnie przez drugi – jest to obwód szeregowy. Na schemacie B brzęczyk i dioda LED działają niezależnie, mamy więc do czynienia z obwodem równoległym. W ten właśnie sposób podłączone są urządzenia elektryczne w domu: każde gniazdko jest połączone ze skrzynką rozdzielczą.