



**676364**

## **Lampka projektor PRZYGODY OŚMIORNICY**

**Moulin Roty**

### **INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA**

#### **Instrukcje dotyczące projektora**

1. Włóż dysk do poziomego otworu.
2. Wciśnij przycisk, aby uruchomić projektor.
3. Ustaw ostrość, obracając górną część.
4. Obracaj dyskiem, aby wyświetlać kolejne obrazki.
5. Naciśnij jeszcze dwa razy, aby wyłączyć projektor.

Projektor wyłącza się automatycznie po 15 minutach.

#### **Instrukcje dotyczące trybu lampka nocna**

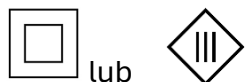
1. Naciśnij przycisk dwa razy, aby włączyć lampkę nocną.
2. Naciśnij jeszcze raz, aby ją wyłączyć.

Lampka wyłącza się automatycznie po 15 minutach.

#### **Instrukcje dotyczące ładowarki USB**

1. Podłącz kabel USB-C do portu USB-C znajdującego się z tyłu projektora.
2. Pozostaw na 2 godziny i 30 minut do pełnego naładowania.
3. Po całkowitym naładowaniu, czas pracy baterii wynosi 10 godzin.

**OSTRZEŻENIE!** Ryzyko zadławienia. Małe części. Ta zabawka zawiera baterie, które są niewymienialne. Ta zabawka może być podłączona wyłącznie do sprzętu oznaczonego następującymi symbolami



lub

Regularnie sprawdzaj kabel, ładowarkę i inne elektryczne części pod kątem uszkodzeń. W razie uszkodzenia jakiegokolwiek części lampki, należy zaprzestać użytkowania urządzenia do momentu naprawy. Ostrzeżenie: do

Ładowania akumulatora należy używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego wraz z tą zabawką - 5V  
---.

Należy zachować instrukcję, ponieważ zawiera istotne informacje. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej. ]