

Cadomino



5-10

GRA
OBSERWACYJNA

ZASADY GRY

Cadomino



WIEK: 5-10 LAT



LICZBA GRACZY: 2-6 GRACZY



ZAWARTOŚĆ: 24 dwustronne domina, 24 karty



CEL GRY: wygrywa gracz, który jako pierwszy odnajdzie 4 prezenty!

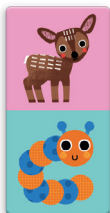


PRZYGOTOWANIE DO GRY:

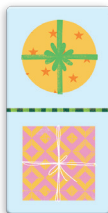
Rozłóż luźno wszystkie domina na stole, obrazkami zwierząt do góry. Potasuj i utwórz stosik z kart, rysunkami do dołu, obok domina.

• DOMINO:

Domino posiada dwie strony:



Jedna strona z 2 zwierzątkami na różnokolorowy m tle

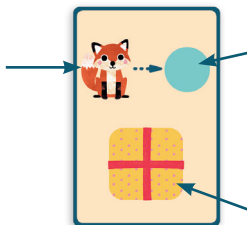


Druga strona z obrazkami prezentów do odnalezienia.

• Karty:

Karty podpowiadają ci, jak odnaleźć ukryty prezent:

Zacznij od zwierzątka, ukazanego na karcie.



Podążaj łańcuchem domina, dopóki nie dotrzesz do tła o kolorze wskazanym na karcie (zobacz sekcję ROZGRYWKĄ).

Musisz znaleźć prezent widoczny na karcie.

ROZGRYWKĄ:

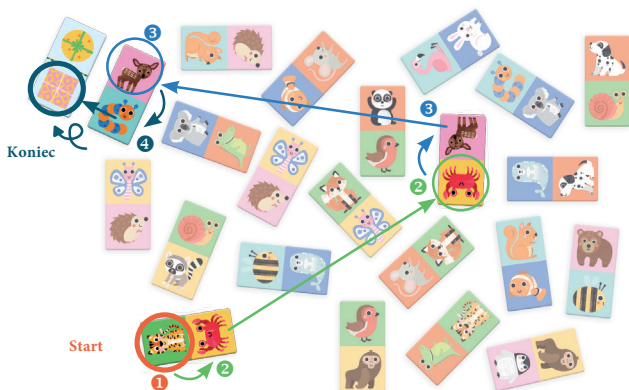
Jedną kartę należy położyć odkrytą na środku, aby była widoczna dla wszystkich.

Wszyscy gracze grają jednocześnie i próbują ustalić, za którym zwierzęciem ukryty jest prezent.

Aby to zrobić, należy podążać za ciągiem elementów domina.

- 1/ Poszukaj zwierzątka ❶ ukazanego na kostce pośród innych kostek domina na stole,
- 2/ przesunąć się w stronę drugiego zwierzątka na kostce: zwierzątko ❷,
- 3/ poszukaj zwierzątka ❷ na innej kostce domina na stole,
- 4/ następnie przesunąć się w stronę innego zwierzątka na nowej kostce domina: zwierzątko ❸,
- 5/ i kontynuuj grę, dopóki nie dotrzesz do zwierzątka ❹ z kolorem tła wskazanym na karcie!

Na przykład:



Start Koniec



Łańcuch:

❶ tygrys / ❷ krab -> krab / ❸ jelonek ->
jelonek / ❹ gąsienica na niebieskim tle.

Kiedy gracz myśli, że znalazł właściwe zwierzę, oznajmia "znalazłem" i kładzie palec na wybranym zwierzątku.

Następnie odwraca domino, aby zobaczyć czy prezent znajduje się na odwrocie zwierzątek.

- jeśli tak, gracz wygrywa kartę i kładzie ją przed sobą,
- jeśli nie, gracz traci jedną ze swoich zdobytych wcześniej kart (jeśli jakieś posiada).

Następnie kostka domina wraca na swoje miejsce, odsłaniana jest kolejna karta i rozpoczyna się nowa runda.

Koniec gry:

Gracz, który jako pierwszy zdobędzie co najmniej 4 karty, wygrywa grę.

Wskazówka: prezent zawsze znajduje się za nowym zwierzęciem na trzeciej kostce domina.

Autor gry: Jonathan Favre-Godal



Cadomino



DJ08549

Uwaga! Małe
elementy



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China
Designed in France