

ZASADY GRY

Kyyä!nimo

Wiek: 4+

Liczba graczy: 2 lub więcej
(możliwy także wariant
drużynowy)

Zawartość:

- 8 drewnianych kręgli,
- 1 drewniana pałka do rzucania,
- 10 arkuszy do zapisywania

wyników

- 1 woreczek do przechowywania

Cel gry: przewrócić wszystkie kręgle ze zwierzątkami

Rozgrywka:

Ustaw wszystkie kręgle blisko siebie, zwrócone do graczy wizerunkami zwierząt (zobacz ilustracja A).

W zależności od wybranego poziomu trudności, gracze od 4 roku życia wzwyż powinni stać metr lub dwa od kręgli, podczas gdy gracze od 7. roku życia od 2 do 4 metrów (zobacz ilustracja B). Jest to tak zwane pole strzału.

Najmłodszy z graczy zaczyna, rzucając drewnianą pałką w kręgle z wizerunkami zwierząt, próbując przewrócić jak największą ilość.

- Jeśli kręgiel przewróci się całkowicie, powinien zostać zaznaczony na karcie wyników.
- Jeśli kręgiel przewrócił się częściowo (ponieważ balansuje na drewnianej pałce do rzucania lub opiera się o inny kręgiel), nie powinien być zaznaczony.
- Jeśli przewróciło się więcej kręgli, można je wszystkie zaznaczyć na karcie wyników.

Po każdym rzucie kręgle należy ustawiać w miejscu, w którym upadły, tak aby głowy zwierząt były skierowane w stronę miejsca, z którego oddawano rzut.

W rezultacie, w miarę postępu gry, kręgle mogą się rozproszyć i rozmieścić na większym obszarze.

Drewnianą pałką do rzucania należy przekazać następnemu graczowi, który wykona swój ruch z odpowiedniego miejsca na polu strzału.

Koniec gry:

Gra kończy się, kiedy jeden z graczy przewróci wszystkie 8 kręgli - to właśnie on zostaje zwycięzcą!

Gracze mogą rozgrywać grę przez kilka rund. Po strąceniu przez jednego z graczy wszystkich 8 kręgli, należy je ustawić na nowo w pozycji wyjściowej i rozpocząć kolejną rundę (patrz ilustracja A). Należy wziąć nową kartę wyników. Kolejną rundę zaczyna gracz z najniższą liczbą zdobytych dotychczas punktów. Na koniec wszystkich ustalonych rund, gracz który strącił najwięcej kręgli, wygrywa całą rozgrywkę.

