

DJ08420 Ludanimo

Zawartość: 1 kostka ze zwierzątkami, jedna kostka z kolorami, 15 bloczków o różnych kształtach.

GRA I

Potrzebne elementy: 15 bloczków, 1 kostka z kolorami oraz jedno zwierzątko dla każdego gracza.

Przygotowanie gry: 15 bloczków układamy tak, aby tworzyły one cyrk w kolejności od koloru (czerwony, zielony, niebieski). Pierwszy blok musi być kwadratowy z czerwonym kolorem. Zwierzątka są kładzione na pierwszym dużym kwadratowym bloczku z czerwonym kolorem.

Zasady gry:

Gracze rzucają kostką po kolei, ich zwierzątko porusza się na następny blok z takim kolorem, jaki pokazuje kostka. Jeśli zwierzątko szczególnego gracza dostanie się do bloczku, na którym jest już zwierzątko innego gracza, musi ono być umieszczone obok tego zwierzątka. Jeżeli to będzie oznaczać, że któryś element spadnie, nowe zwierzątko musi wrócić do początku. Kiedy gracze będą już blisko końca cyrku i pojawi się kolor na kostce, do którego nie ma już bloku, gracz pozostawia swoje zwierzątko na swoim miejscu.

Gracz, który pierwszy dojdzie do pierwszego bloku wygrywa grę.

GRA II

Potrzebne elementy: 6 bloczków (3 kwadratowe i 3 owalne) 1 kostka ze zwierzątkami oraz 6 zwierzątek.

Przygotowanie gry: 6 bloczków układamy po środku. Dorosły ukrywa 6 zwierzątek pod 6 blokami.

Zasady gry:

Pierwszy gracz rzuca kostką, stara się znaleźć zwierzątko, które wskazuje kostka poprzez wybieranie któregoś z bloków.

- Jeśli znajdzie odpowiednie zwierzątko, wygrywa.
- Jeśli nie znajdzie odpowiedniego zwierzątka, następny gracz rzuca kostką.

Gracz, który odnajdzie najwięcej zwierzątek wygrywa.

Gra III

1 dla 4 graczy
łubudu zwierzątek

Potrzebne elementy: 15 bloczków, 6 zwierzątek.

Przygotowanie gry: Elementy kładziemy naprzeciwko graczy w zasięgu ich rąk. Największy kwadratowy bloczek jest położony na środku miejsca gry.

Przebieg gry :

Wersja 1:

Gracze wybierają na zmianę bloczek lub zwierzątko wybrane przez nich i układają jedne na spodzie drugich i na zmianę jedne na drugich. Gracz, który przewróci piramidę przegrywa grę.

Wersja 2:

Za pomocą jednej kostki „kolorowej” i jednej ze „zwierzątkiem”.

Gracze rzucają 2 kostkami na zmianę.

Kostka „kolorowa” określa bloczek, który gracz musi wziąć i położyć.

Kostka „ze zwierzątkiem” określa zwierzątko, które gracz musi wziąć i położyć.

Za każdym razem, gracz decyduje, czy wziąć bloczek, czy zwierzątko odpowiadające zwierzątku na rzuconej kostce.

Jeśli na koniec gry, żaden bloczek ani zwierzątko spośród 2 proponowanych kostek, nie będą dostępne, gracz traci kolejkę.

Elementy są układane jedne na spodzie drugich i na zmianę jedne na drugich, aż do momentu utworzenia piramidy.

Gracz który przewróci piramidę, przegrywa grę.

DJ08420 Ludanimo zestaw 3 gier dla dzieci

DYSTRYBUTOR: PHU ORSOLYA

Ul. Wilsona 30, 42-202 Częstochowa

Tel. 34 333 00 07, www.orsolya24.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat
Małe elementy, niebezpieczeństwo zadławienia