GRA LOGICZNA MIX & MATCH

4+

1 + 10'

1 drewniana plansza do gry, 8 kart wyzwań (z rozwiązaniami z tyłu), 4 karty z postaciami do przebrania, 18 kart z kolorami i wzorami

Cel gry:
Dopasuj wzory i kolory, tak aby odpowiednio przebrać postacie.

Gra posiada 3 poziomy trudności:
● ○○ Poziom 1 "łatwy": Dopasuj 2 wzory i kolory.
● ● ○ Poziom 2 "sprawy się komplikują'': Dopasuj 3 wzory i kolory.
● ● ● Poziom 3 "teraz jest naprawdę ciężko!": Dopasuj 4 wzory i kolory.

Gra solo:
Wybierz kartę wyzwania i połóż ją odkrytą przed sobą.
Połóż pasującą kartę z postacią na planszy.
Zaczynamy!
Żeby rozwiązać wyzwanie umieść właściwy wzór i kolor we właściwej kolejności i w dobrą stronę pod kartą postaci.
Sprawdź rozwiązanie znajdujące się z tyłu karty wyzwania.
Jeśli twój wzór pasuje do rozwiązania, wygrywasz i możesz rozpocząć nowe wyzwanie!

Gra z przyjaciółmi:
Ustawcie limit czasowy dla każdej rundy (2 minuty, 5 minut...) i wybierzcie poziom trudności. Pierwszy z graczy stara się wykonać wyzwanie znajdujące się na karcie. Wszyscy sprawdzają, czy kombinacja wykonana przez gracza pasuje do rozwiązania. Gracz zachowuje wygraną kartę wyzwania, a resztę użytych kart odkłada na bok. Gracz kontynuuje rozgrywkę, aż do końca ustawionego czasu. Gracz zlicza wygrane karty wyzwania, które następnie należy przywrócić do gry. Reszta graczy rozgrywa swoje rundy w ten sam sposób.

Koniec gry:
Gracz, który podczas swojej rundy, zdobędzie najwięcej kart wyzwań, wygrywa.