



Chien Pourri! Président!

Wokół kosza na śmieci Chien Pourri toczy się zażarta debata: kto zostanie wybrany na prezesa wszystkich koszy na śmieci? Aby się przekonać, pozbądź się wszystkich kart jako pierwszy! Gra strategiczna z dużą dawką śmiechu; zasady są proste: wszystkie ruchy są dozwolone... z wyjątkiem zakazanych!

D'après l'univers de
Colas Gutman et Marc Boutavant

Retrouvez la règle du jeu
en vidéo :



Imprimé en Chine



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.
Petites parties, danger d'étouffement.
Informations à conserver.



Zawartość:
56 kart, 4 jokerów



playBac

l'école des loisirs récréative

11, rue de Sèvres, 75006 Paris
www.ecoledesloisirs.fr

ISBN 3 12 7-020-50125-0



Prix conseillé : 12,90 €

09.2022





Chien Foufou! Président!

Na podstawie książek autorstwa:
Colas Gutman i Mare Boutavant



6 - 106 lat
Liczba graczy : 4+

Zawartość gry:

56 kart, 4 jokery

Czas rozgrywki:

20 minut w 3 rundach

Cel gry:

Bądź pierwszym graczem, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart i zostanie prezesem wszystkich śmieci! Postaraj się utrzymać tytuł przez 3 rundy!

Przygotowanie do gry:

Potasuj i rozdaj wszystkie karty. Każdy gracz układa swoje karty w kolejności rosnącej według ich wartości: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, walet, dama, król, as, joker, 2, nie pokazując ich przeciwnikom.

- Karty "dwójki" są najsilniejsze! Biją wszystkie inne, nawet karty Jokera!



- Karta Joker może zastąpić dowolną kartę (oprócz dwójki). Może mieć wartość zarówno 9, jak i asa.



Przebieg gry:

Talię kart należy rozdzielić między graczy. Grę zaczyna osoba posiadająca 3 trefl (lub Prezes w kolejnych rundach). Pierwszy gracz kładzie dowolną liczbę kart o tej samej wartości (np. jedną 4 lub parę 5). Kolejni gracze muszą położyć taki sam zestaw kart (np. jeśli prezes położył parę, inni też muszą położyć parę, ale o wyższej wartości). Gracz, który nie może przebić kart, pasuje. Jeśli wszyscy gracze po kolei spasują, należy odrzucić stos kart. Kolejną rundę rozpoczyna ostatni z graczy, który spasował. Następuje wymiana kart według określonych zasad.

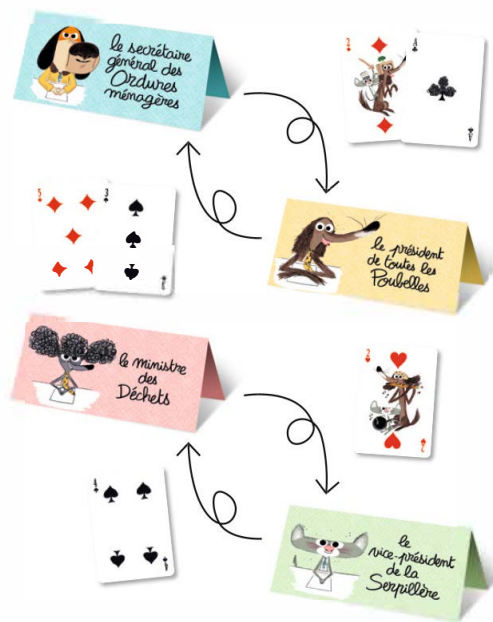


Chien Foufou!
Président!

Tytuły honorowe określają kolejność gry w drugiej rundzie, a także przywileje:

- Sekretarz Generalny ds. Odpadów Domowych (niebieska plakietka) musi oddać swoje 2 najlepsze karty Prezesowi ds. Wszystkich Śmieci (żółta plakietka), który w zamian wręczy mu 2 karty o najniższej wartości.

- Minister ds. odpadów (różowa plakietka) musi przekazać swoją najlepszą kartę wiceprezesowi Mopa (zielona plakietka), który z kolei przekazuje mu swoją najgorszą kartę.



Następnie Sekretarz Generalny ds. Odpadów Domowych rozpoczyna drugą rundę.

Pod koniec drugiej rundy, na podstawie kolejności odrzucania kart przez graczy oraz uzyskanych (lub nie) nowych tytułów, ustalana jest na nowo ranga i przywileje każdego gracza. Plakietki są wymieniane jak zwykle, a Sekretarz Generalny ds. Odpadów Domowych rozpoczyna trzecią rundę.

Koniec gry:

Pod koniec trzeciej rundy tytuły graczy zostają ostatecznie ustalone. Ten, kto zdobędzie tytuł Prezesa ds. Wszystkich Śmieci, wygrywa! Niech żyje Prezes! Wszyscy rzucają w powietrze skórkami od bananów i spleśniałym psim jedzeniem!