

Moulin Roty

Magiczna lampka 688204, 666210, 667202, 714210, 684053, 678202

Uspokajające światło nocne

Gdy jest włączone, obrazki przesuwają się na lampce przed zachwyconymi oczami Twojego dziecka.

Projektor gwiazd

Kiedy ta funkcja jest aktywna, lampka wyświetla na suficie gwiazdki imitujące rozgwieżdżone niebo w dziecięcej sypialni.

Pozytywka

Lampka posiada 3 wgrane kotysanki i szum fal. Można również połączyć się z lampką bezprzewodowo i puszczać historyjki lub piosenki ze swojego urządzenia mobilnego. Możesz wybrać cokolwiek znajdziesz interesującego w internecie.

Wykrywacz płaczu

W przypadku gdy twojemu dziecku przyśni się coś złego, urządzenie wykryje płacz, a lampka/kotysanka włączy się automatycznie.

Pierwsze użycie

Ustaw lampkę na płaskiej powierzchni.

W celu naładowania urządzenia, podłącz kabel USB do swojego komputera lub laptopa. Możesz również użyć transformator USB w swoim telefonie.

Kabel mikro USB jest kompatybilny z lampką.

Kiedy wskaźnik naładowania zapali się na zielono, odłącz kabel USB od lampki. Jest ona gotowa do użycia!

Kiedy wskaźnik miga na czerwono, oznacza to, że lampka niedługo się rozładuje. To czas na ładowanie.

Używając lampki przez około 30 minut dziennie, energooszczędna lampka LED powinna wytrzymać bez ładowania około tygodnia czasu.

Instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie instrukcje bezpieczeństwa przed pierwszym użyciem. Ta lampka nie jest zabawką. Nieodpowiednia dla dzieci poniżej 3. roku życia. Nie rozmontowuj lampki, aby dostać się do systemu elektronicznego. To może uszkodzić produkt. Ten produkt jest przeznaczony do użytku wewnątrz pomieszczeń. Ten produkt nie jest wodoodporny. Trzymaj lampkę z dala od ognia.

Lampkę należy czyścić suchą ściereczką. Regularnie sprawdzaj kabel, transformator i inne elektryczne części pod kątem uszkodzeń. W razie uszkodzenia jakiegokolwiek części lampki, należy zaprzestać użytkowania urządzenia do momentu naprawy.

Transformator nie jest zabawką.

Niewłaściwe użycie transformera może spowodować porażenie prądem.

Ten produkt należy podłączać wyłącznie do sprzętu klasy II oznaczonej symbolem



Ta lampka powinna być podłączona wyłącznie do transformera przeznaczonego dla zabawek i do nie więcej niż jednego źródła energii.

Specyfikacja transformera:

Wejście: 100-240V ~ 200mA 50-60Hz

Wyjście: 5V $\overline{\text{---}}$ 1500mA

Jak obsługiwać lampkę?

Guziki są zlokalizowane pod lampką.

Ustawienia

Jedno naciśnięcie: lampka włączy się

Drugie naciśnięcie: rotacja obrazków

Trzecie naciśnięcie: lampka + projekcja gwiazd

Czwarte naciśnięcie: Intensywna projekcja gwiazd

Kołysanki

Jedno naciśnięcie: Jezioro Łabędzie część 1

Drugie naciśnięcie: Jezioro Łabędzie część 2

Trzecie naciśnięcie: Kołysanka „Twinkle, Twinkle Little Star”

Czwarte naciśnięcie: Naturalny odgłos fal

Głośność

Jedno naciśnięcie: Niski poziom głośności

Drugie naciśnięcie: Średni poziom głośności

Trzecie naciśnięcie: Wysoki poziom głośności

Symbol duszka – Wykrywacz płaczu

Przycisk zmienia się na zielony, kiedy detektor płaczu jest włączony.

Podczas normalnych warunków użytkowania lampka wyłączy się po 30 minutach i automatycznie uruchomi ponownie w razie wykrycia płaczu.

Jeśli włączona jest tylko funkcja wykrywania płaczu, a lampka nocna została celowo wyłączona, 30-sekundowe opóźnienie umożliwia wyjście z pokoju. Po upływie tego czasu najmniejszy hałas wykryty podczas snu spowoduje automatyczne włączenie lampki nocnej zgodnie z ostatnio zapisanymi ustawieniami.



Bezprzewodowe połączenie

Ten tryb pozwala ci połączyć swoje urządzenie mobilne do lampki.

Twoje dziecko może słuchać przed snaniem historyjek na dobranoc lub ulubionych kołysanek, które sam wybierzesz.

Jedno naciśnięcie: dźwięk „pip” wskazuje, że tryb bezprzewodowego łączenia jest aktywowany. Przycisk mruga. Aktywuj tryb bezprzewodowy w swoim urządzeniu mobilnym.

Wybierz urządzenie znajdujące się pod nazwą „TROUSSELIER” i połącz się z nim. Kolejny dźwięk „pip” potwierdza, że urządzenie zostało podłączone pomyślnie.

Drugie naciśnięcie: Rozłącza się z urządzeniem i wyłącza tryb bezprzewodowy w lampce

Lampka wyłączy się automatycznie po 30 minutach oraz rozłącza się z bezprzewodowym połączeniem.