

MistiCat



4+



2-4 graczy



Zawartość: 33 karty
(32 pary
i jedna karta
Mistigri



Cel gry: Ukończyć grę bez karty Mistigri na ręce.



Zasady gry: Zaczyna najmłodszy z graczy. Gra toczy się zgodnie z kierunkiem ruchu zegara. Rozdajcie karty. Gracze sprawdzają, czy mogą utworzyć pary ze swoich kart na ręce. Jeśli tak, kładą pary przed sobą.

Gra może się rozpocząć.

Pierwszy z graczy bierze losową kartę od swojego sąsiada z lewej strony. Jeśli może stworzyć parę z wylosowanej karty oraz karty, którą posiada na ręce, kładzie je przed sobą. Jeśli wylosowana karta nie pozwala na stworzenie pary, gracz zatrzymuje ją na ręce. Następnie kolejka przechodzi na następnego gracza (tego, który podarował właśnie swoją kartę), losuje on kartę od swojego sąsiada po lewej stronie. Itd. Wszystkie karty tworzą pary za wyjątkiem karty Mistigri! Musisz uważać, aby ta karta nie została na twojej ręce!



DJECO