

KOTAKOTE



Wiek: 6-99 lat



Liczba graczy: 2-6



Zestaw zawiera: 30 kart wyzwań (łatwy poziom z 1 rysunkiem, trudny poziom z 2 rysunkami), 6 zestawów składających się z 4 kart Kotakote).



Cel gry: Wygrać 5 kart wyzwań.



Przygotowanie: Gracze wybierają poziom trudności:

Poziom 1 – Karty wyzwań są położone 1 rysunkiem do góry.

Poziom 2 – Karty wyzwań są położone 2 rysunkami do góry.

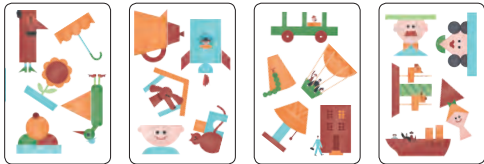
Karty wyzwań należy przetasować i położyć na stos. Każdy gracz bierze zestaw 4 kart Kotakote.

4 karty Kotakote

Przód



Tył



Rozgrywka: Gracze biorą do ręki swoje karty Kotakote. Tylko karty, które spełniają warunek wyzwania mogą być położone na stole, resztę gracze trzymają przy sobie.

Gracze odkrywają pierwszą kartę wyzwania i kładą ją na środku stołu, tak aby była widoczna dla wszystkich. Karta przedstawia 1 lub 2 rysunki, w zależności od wybranego poziomu.

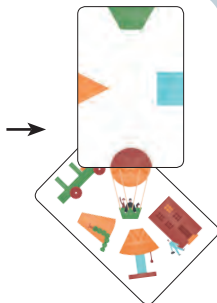
Gracze jednocześnie starają się odwzorować rysunek na karcie wyzwania za pomocą swoich kart Kotakote.

Aby to zrobić, muszą połączyć kształt geometryczny z częścią rysunku identycznego do tego na karcie wyzwania.

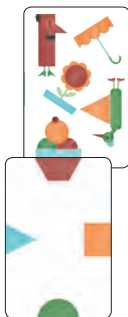
Gdy karta wyzwania ma 2 rysunki, oba muszą zostać odtworzone:



Poziom 1



Poziom 2



Gdy gracz jest przekonany, że udało mu się ukończyć wyzwanie, mówi „KOTAKOTE”
Gracze sprawdzają wspólnie:

- czy rysunek/rysunki są poprawne, jeśli tak, gracz wygrywa kartę wyzwania i zatrzymuje ją do końca gry.
- jeśli jest błąd, wyzwanie jest przegrane. Gracz oddaje wcześniej wygrane karty wyzwania (jeśli takowe posiada). Karta z rozgrywki i poprzednie wracają do stosu kart wyzwania.

Po rozgrywce każdy z graczy zabiera swoje karty Kotakote (również w przypadku gdy nikt nie podoła wyzwaniu) i tasuje je. W nowej rundzie, gracze odkrywają kolejną kartę wyzwania.

Koniec gry: Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 5 kart wyzwania.

Autor: Sébastien Decad.