





ZANIMATCH

 5-99 lat

 3-6 graczy

 **Zawartość:** 12 dużych kart z grupami zwierząt, 60 małych kart z pojedynczymi zwierzątkami

 **Cel gry:** być pierwszym z graczy, który pozbedzie się wszystkich kart

 **Zasady gry:** Zaczyna najmłodszy z graczy. Rozgrywka toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Rozdaj każdemu z graczy 8 małych kart ze zwierzątkami. Reszta kart tworzy kupkę. Kupkę dużych kart należy położyć pomiędzy graczami, zakryte. Pierwszy z graczy odsłania dużą kartę. Kładzie ją odkrytą pomiędzy graczami.

Każdy z graczy dokładnie przegląda zwierzątka znajdujące się na jego małych kartach oraz na dużej karcie po środku.

Gracze muszą szybko odnaleźć kartę pokazującą jedno ze zwierząt znajdujących się na dużej karcie. Najszybszy z graczy wygrywa, jeśli wskaże właściwą kartę. Może pozbyć się małej karty. Jeśli się pomyli, zabiera swoją kartę z powrotem i dobiera 2 dodatkowe karty.

Inni gracze zabierają swoje karty z powrotem. Każdy z graczy po kolei odkrywa dużą kartę itd.

Gdy kupka z dużymi kartami będzie się kończyć, odwróćcie je z powrotem i zaczynajcie od nowa.

Wariant dla bardziej nieśmiałych graczy: Gracz umieszcza dużą kartę na środku, pomiędzy graczami. Na głos odlicza do pięciu. Podczas tego czasu gracze zapamiętują jak najwięcej zwierząt na dużej karcie. Następnie należy zakryć dużą kartę. Następnie gracze kładą przed sobą wszystkie karty ze zwierzątkami, które zapamiętali z dużej karty.

Należy odsłonić dużą kartę ponownie, aby zweryfikować wybrane małe karty. Gracze, którzy wybrali nieprawidłowe małe karty, zabierają je z powrotem i dobierają dodatkową kartę kary. Właściwie wskazane karty należy odłożyć na bok, nie będą one brały udziału w dalszej rozgrywce.

Zwycięzcą zostaje gracz, który posiada najmniej kart, gdy kupka kart dużych się skończy.