

Moulin Roty

712426

GRY SŁOWNE

Wiek: 5+

Celem gry jest wymyślenie słowa zaczynającego się od litery wybranej dla każdego motywu na kostce i zapisanie ich. Każdy z graczy dostaje ołówek i kartkę do zapisywania punktów. Gracz kręci kołem z alfabetem i ogłasza wylosowaną literę, tak aby każdy z graczy mógł ją zapisać.

Gra zaczyna się, gdy zostaną rzucone cztery kostki. Na swojej kartce gracze zapisują słowa odpowiadające każdemu motywowi na wylosowanych 4 kostkach, zaczynające się na ogłoszoną wcześniej literę. Pierwszy z graczy który zapisze swoje 4 słowa, mówi STOP. W tym momencie runda dobiega końca. Jeśli żaden z graczy nie wymyśli 4 słów, runda kończy się gdy wszyscy gracze się na to zgodzą.

Gracze podają swoje kartki osobie po prawej stronie, aby te mogły przyznać punkty.

- **To samo słowo co inny gracz: 1 punkt**
- **Unikatowe słowo: 2 punkty**
- **Brak słowa: 0 punktów**

Wygrywa gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.

Wariant 2:

Celem gry jest wymyślenie jak największej ilości słów jaka jest możliwa, zaczynających się od wylosowanej litery i odpowiadającym wybranemu motywowi oraz zapisanie ich.

Praca zespołowa:

Gracz kręci kołem z alfabetem i ogłasza literę, następnie kolejny gracz wybiera motyw rzucając kostką. Gra zaczyna się w momencie odwrócenia klepsydry. Wszyscy gracze mówią na głos jak najwięcej słów zaczynających się na wybraną literę i odpowiadających motywowi na kostce.

Jeden z graczy zapisuje liczbę słów, którą wymyślą gracze przed upływem wyznaczonego czasu.

Nie ma tu wygranych i przegranych, liczy się tylko dobra zabawa podczas wspólnego wymyślania słów.

Rywalizacja:

Gracze grają indywidualnie lub zespołowo. Gracz kręci kołem z alfabetem i ogłasza literę, kolejny gracz wybiera motyw na kostce, rzucając nią. Gra rozpoczyna się, gdy odwróci się klepsydrę. Każdy gracz lub zespół wypisuje jak najwięcej słów zaczynających się od wybranej litery i odnoszących się do wybranego motywu.

Gdy czas się skończy, gracze zliczają liczbę słów.

- **To samo słowo co inny gracz: 1 punkt**
- **Unikatowe słowo: 2 punkty**
- **Brak słowa: 0 punktów**

Wygrywa gracz lub drużyna która zdobędzie najwięcej punktów.