

little ASSOCIATION



2^{1/2} - 5
ans years
años Jahre



littleASSOCIATION

ZAWARTOŚĆ:





ZAWARTOŚĆ:

3 gumowe zwierzątka (1 królik, 1 żaba, 1 krowa)

3 karty środowisk (ogródek warzywny, staw, łąka), 30 kart należących do różnych środowisk



Środowisko królika: ogród warzywny

- Marchewka
- Salata
- Jeż
- Ślimak
- Konewka
- Grabie
- Strach na wróble
- Królik
- Koszyk
- Pomidor

Środowisko żaby: staw

- Trzciny
- Motyl
- Kaczka
- Żaba
- Wążka
- Ryba
- Żółw
- Kaczętko
- Czapla
- Łódź

Środowisko krowy: łąka

- Koryto
- Jabłko
- Dzwonek
- Płot
- Ptāk
- Mak
- Bańka na mleko
- Krowa
- UI
- Pszczoła



Przygotowanie:

Położ na środku stołu zwierzątka i 3 karty środowisk.

30 kart potasuj i ułóż w stosie na środku stołu.

Przebieg gry:

Najmłodszy z graczy odkrywa pierwszą kartę w stosie.

Wszyscy gracze patrzą na tę kartę i odkrywają do którego środowiska należy.

Kiedy dziecko jest już pewne właściwej odpowiedzi, jak najszybciej kładzie odpowiednie zwierzątko na pasującej karcie środowiska.

Pierwszy z graczy, który odłoży zwierzątko poprawnie, wygrywa odkrytą kartę.

Np. odwrócona karta to ryba. Ryba jest częścią świata żaby czyli stawu. Gracz, który jako pierwszy umieści figurkę żaby na karcie stawu, wygrywa kartę ryby.

Jeżeli gracz popełni błąd, musi odłożyć poprzednio wygraną kartę na spód talii (jeżeli jeszcze nie wygrał żadnej – nie dzieje się nic).

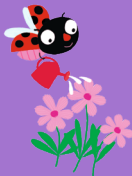
Kolejka przechodzi na następnego gracza.

Kto wygrywa?

W zależności jak długo dzieci chcą grać, należy na początku gry ustalić czy:

- wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 5 kart
- wygrywa gracz, który zdobył największą liczbę kart, gdy wszystkie zostaną już odkryte

little ASSOCIATION



Zapisać adres:

DJ08553



3, rue des Grands Augustins

75006 - Paris - France

www.djeco.com

Design Nathalie Choux

Made in China - Designed in France