

MINI FAMILY



Wiek: 4+



Liczba graczy: 2-4



Zawartość: 28 kart; 7 rodzin

- Ropuchy 
 - Czarnoksiężnicy 
 - Rodzina królewska 
 - Duchy 
 - Trubadurzy 
 - Rycerze 
 - Wróżki 
-



Cel gry: Zebrać jak największą ilość kompletnych rodzin.



Zasady gry: Każda rodzina liczy 4 członków (Ojciec, Matka, Syn i Córka). Rodzina jest kompletna wtedy, gdy gracz posiada karty wszystkich 4 członków jednej rodziny. Każdy gracz otrzymuje 5 kart. Pozostałe karty układa się na środku w talii, obrazkami w dół.

Gracze oglądają swoje karty, lecz nie pokazują ich pozostałym. Każdy z uczestników układa swoje karty według rodzin. Jeśli ktoś posiada w ręku kompletną rodzinę, wtedy kładzie wszystkie 4 karty (odkryte) przed sobą.

Rozpoczyna najmłodszy uczestnik, a kolejka postępuje zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Gracz 1 pyta wybranego przez siebie gracza o konkretną kartę (np. "Czy masz córkę z rodziny duchów?"). Gracz 1 musi posiadać przynajmniej jedną kartę z rodziny, o którą pyta. Jeżeli pytany gracz posiada żadaną kartę, wtedy musi ją oddać Graczowi 1 - który kontynuuje kolejkę i może pytać o kolejne karty. W momencie gdy zapytany nie posiada żądanej karty, kolejka przechodzi na następnego gracza, a Gracz 1 bierze kartę z talii na środek.

Jeżeli ktoś zbierze kompletną rodzinę musi ją od razu ułożyć przed sobą.

Gra kończy się gdy gracze skompletują wszystkie rodziny. Wygrywa ten kto ułożył najwięcej rodzin.