

712416 Gra planszowa WYCIECZKA DO WYSPY SKARBÓW

Zawartość: 1 plansza do gry, 4 małe łódki – pionki, 2 kości

Liczba graczy: 2-4

Zaczyna gracz, który wyrzuci kostką największą liczbę oczek. Kolejka biegnie według wskazówek zegara.

Gracze wybierają pionki i po kolei rzucają kostką i przesuwiają swój pionek na planszy o liczbę oczek, jaką wyrzucili.

Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy wyląduje na polu 63 – Wyspa Skarbów – w przeciwnym razie cofa się o tą samą liczbę pól.

Jeśli na początku rozgrywki, gracz wyrzuci kośćmi 6 oraz 3 idzie bezpośrednio na pole 26, a jeśli wyrzuci 4 i 5 idzie na pole 53.

Jeśli gracz wyląduje na polu już zajęтым przez pionek innego gracza, bierze ten pionek i przesuwa na pole z którego właśnie przyszedł.



Pola z łódkami: Jeśli gracz wyląduje na jednym 6 pól z łódkami, przesuwa swój pionek jeszcze Raz o liczbę wyrzuconych oczek.

6

Utrzymanie kursu: Gracz przechodzi na pole nr 12

19

S.O.S.: Gracz omija swoją kolejkę

31

Morski ratunek: gracz czeka na kolejnego gracza, który wyląduje na tym polu i zabiera mu jego kolejkę, lub czeka 3 kolejki aby móc znowu grać.

42

Deszczowa pogoda: Gracz wraca na pole nr 30

52

Latarnia: gracz czeka na kolejnego gracza, który wyląduje na tym polu i zabiera mu jego kolejkę, lub czeka 3 kolejki aby móc znowu grać.

58

W środku sztormu: gracz wraca na start