

little ACTION



2^{1/2} *ans years*
años Jahre
-5



little ACTION

ZAWARTOŚĆ:



x 12



x 20



x 6

ZASADY GRY



2,5-5 LAT



2-4 GRACZY



10 MIN

To czas zabawy w dżungli! Zbuduj piramidę, graj w kręgle, rzucaj i łap...podejmij te i wiele innych małych wyzwań, aby zdobywać medale. Pierwsza gra akcji, w której małe dzieci manipulują przedmiotami i rozwijają swoje umiejętności motoryczne.

Zawartość: 6 zwierzątek, 20 kart, 12 medali.

Przygotowanie do gry:

Umieść sześć zwierząt na środku stołu obok podstawy pudełka i medali. Potasuj karty, a następnie ułóż je na stosie obok pudełka, skierowane obrazkiem w dół.

Jak grać:

Gracze grają po kolei zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Najmłodszy gracz losuje kartę i próbuje podjąć wyzwanie przedstawione na karcie. Gracze mają prawo do trzech prób dla każdego wyzwania.



1



2



3

- **Wyzwanie nr 1: Piramida.** Weź dwa zwierzęta pokazane na karcie i spróbuj ułożyć je w sposób pokazany na rysunku. Piramida musi pozostać stojąca przez co najmniej 30 sekund, aby zadanie zostało zaliczone.
- **Wyzwanie nr 2: Rzucanie.** Weź zwierzę pokazane na karcie i spróbuj wrzucić je do pudełka. Pudełko powinno być umieszczone w odległości pokrywki od Ciebie (około 20 cm). Zwierzę musi wylądować w pudełku i nie może odbić się ani wypaść, aby rzut został zaliczony.

- **Wyzwanie nr 3: Balansowanie.** Weź zwierzę pokazane na karcie i spróbuj balansować nim na swojej głowie. Musisz utrzymać zwierzę w miejscu bez konieczności trzymania go przez co najmniej 30 sekund, aby to wyzwanie zostało zaliczone.



4



5



6

- **Wyzwanie nr 4: Karuzela.** Weź zwierzę pokazane na karcie i spróbuj przekazać je trzykrotnie za swoimi plecami. Aby wyzwanie zostało zaliczone, nie można upuścić zwierzęcia podczas trzykrotnego przekładania.
- **Wyzwanie nr 5: Celowanie.** Weź dwa zwierzęta pokazane na karcie. Połóż jedno na górze pudełka, jak pokazano na rysunku. Pudełko powinno być umieszczone pionowo w odległości pokrywki od Ciebie (około 20 cm). Następnie wrzuć drugie zwierzę, aby spróbować zbić to znajdujące się na pudełku. Aby wyzwanie zostało zaliczone, zwierzę musi spaść z pudełka. Nie ma znaczenia, czy pudełko również spadnie.
- **Wyzwanie nr 6: Rzucanie i łapanie.** Weź zwierzę pokazane na karcie i wyrzuć je w powietrze jedną ręką, a następnie złap je tą samą ręką.

Jeśli powiedzie się Twoje wyzwanie, wygrywasz medal, w przeciwnym razie nic nie zdobywasz. Następnie przychodzi kolej następnego gracza.

Kto wygrywa?

Gdy wszystkie medale zostaną zdobyte, zwycięzcą zostaje gracz z największą liczbą medali.

little ACTION



DJ08557



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France

www.djeco.com

Made in China – Designed in France