

661311 Gra karciana 7 rodzin

Liczba graczy: 2-4

Zawartość: 28 ilustrowanych kart.

Gra składa się z 7 rodzin: pantery, lwa, słonia, antylopy, żyrafy, małpy i sowy.

Każda rodzina składa się z 4 kart: wiosny, lata, jesieni i zimy.

Przebieg gry: Rozdać po 5 kart każdemu z graczy. Pozostałe karty położyć w stosiku na środku obrazkami do dołu. Zaczyna najmłodszy gracz, który pyta wybraną osobę o kartę, której potrzebuje (na przykład: czy w rodzinie małpek masz małpkę jesienią?). Jeśli zapytany gracz posiada kartę, musi ją oddać graczowi, który o nią pytał. Jeśli zapytany gracz nie ma takiej karty, wówczas gracz, który o nią pytał bierze jedną kartę ze stosiku. Jeśli uda mu się wyciągnąć kartę, której żądał, wówczas mówi "dobry wybór" i gra dalej pytając wybranego gracza o inną kartę. Jeśli nie wyciągnął dobrej karty, wówczas gra następny gracz w ten sam sposób. Kiedy gracz zbierze wszystkich 4 członków danej rodziny, wówczas mówi "Rodzina" i kładzie te karty na stole. Następnie gra ponownie.

WAŻNE: Gracz może pytać o kartę tylko wówczas, jeśli posiada wśród swoich kart przynajmniej jedną kartę z tej rodziny.

Gra kończy się kiedy nie ma już kart do wykorzystania.

Gracz, który zebrał najwięcej rodziniek wygrywa.