



Pass Animo



GRA 2 w 1



FR EN DE ES IT
PT NL SE DA RU

+ 4 lata

ZAWARTOŚĆ:

- 2 × 5 ilustrowanych krążków
- 1 dwustronna gra planszowa (jedna strona "rzucanie do celu", druga strona "omiń przeszkody")
- 2 zdejmowane elastyczne gumki do założenia na wybranej stronie planszy.

STRONA 1: Cel (trening lub rywalizacja)

- **Tryb solo:** gracz ćwiczy celność. Ustala wynik, który chce uzyskać i stara się go osiągnąć strzelając krążkami, naciągając elastyczną gumkę, w kierunku tarczy.
- **Rywalizacja:** gracze uzgadniają liczbę rund. W każdej rundzie gracze zaczynają strzelać z tą samą liczbą krążków. Gracz, który uzyska najwyższy wynik na koniec gry, zostaje zwycięzcą.



STRONA 2: Omiń przeszkody (pojedynek na szybkość)

- Ta gra jest przeznaczona dla 2 graczy.
- **Przed rozpoczęciem gracze ustalają warunki wygranej:**
 - Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy przeniesie swoje żetony na stronę przeciwnika.
 - Lub pierwszy z graczy, który jako pierwszy przeniesie wszystkie 10 żetonów na stronę przeciwnika.

Przygotowanie:

Każdy z graczy kładzie 5 żetonów tego samego koloru na swojej stronie planszy, tak jak na obrazku obok.

Rozgrywka:

- Gra rozpoczyna się odliczaniem (1,2,3). Na trzy obaj gracze zaczynają jak najszybciej przesuwać krążki przez otwór w krzakach na stronę przeciwnika.
- Uwaga! Graczom wolno przesuwać żetony przeciwnika z powrotem na jego stronę planszy!



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris – France
www.djeco.com
Design Géraldine Cosneau



DJ02200 – BCxxxxxxxxx